

Ponavljanje štampanja u programu TICKETING

Počev od verzije programa 7.3.0.158, omogućeno je ponavljanje štampanja poslednjeg unosa artikala za papirne karte bilo da se radi o pojedinačnim papirnim kartama, bilo da se radi sa grupnim (multi) tipovima karata.

Isto tako, od ove verzije je omogućeno i upisivanje u odgovarajući bafer objekat sadržaj svih artikala koji nisu odštampani, ukoliko je došlo do greške u toku štampanja bilo da se radi o prvom štampanju ili bilo da se radi o ponovljenom štampanju artikala za papirne karte.

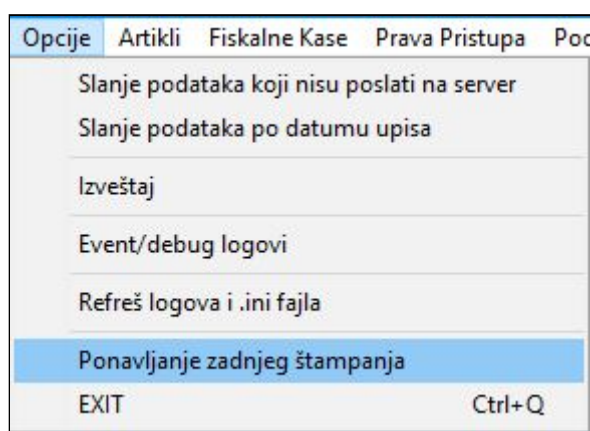
Takođe, program proverava postojanje neodštampanih karata prilikom pokretanja aplikacije i ukoliko postoje, štampa te karte.

Važno je napomenuti da program takve podatke NEĆE štampati na štampaču koji je različit od štampača na kome je prvobitno pokušano štampanje.

Ova opcija funkcioniše sa svim podržanim štampačima u aplikaciji.

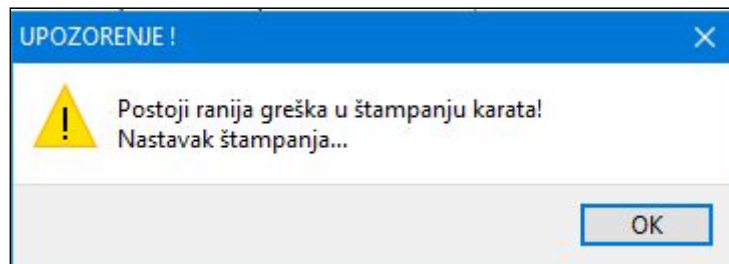
Način rada:

1. sve karte se prvo generišu po zadatom serijskom broju i sa ostalim osobinama se upisuju u interne logove i u internu bazu podataka i šalju na odgovarajući server preko mreže.
2. pokreće se procedura štampanja tako generisanih karata sa odgovarajućim štampačem i eventualno kreiranje/štampanje fiskalnog računa.
3. korišćenjem opcije menija 'Ponavljanje zadnjeg štampanja' vrši se ponovljeno štampanje svih karata koje su poslednje generisane ali bez štampanja fiskalnog računa, kao i bez unosa u baze podataka i logove. (slika 1.)



slika 1.

4. Ukoliko je došlo do bilo kakve greške u radu sa štampačem, parametri svih karata koje su generisane prethodno, se postavljaju u odgovarajući bafer objekat i tamo 'čuvaju' dok se ne izvrši korektno štampanje.
5. Ukoliko je bafer objekat kreiran(popunjen) usled greške u štampanju, na početku rada aplikacije se vrši preuzimanje njegovog sadržaja i pokušava se štampanje istog. (slika 2.)



slika 2.

Valja napomenuti da je onemogućeno dalje štampanje karata sve dok se ovaj bafer objekat ne isprazni !

6. Ukoliko je i posle pokretanja aplikacije došlo do greške u štampanju podataka iz ovog bafer objekta, svi podaci se i dalje čuvaju u istom, a naknadno štampanje tih podataka se obavlja preko odgovarajuće opcije menija koja je je ranije opisana (slika 1.).
7. Kada je štampanje uspešno obavljeno, bafer podataka se automatski briše iz sistema.
8. Dodata je opcija u podešavanju programa koja dozvoljava upis u bafer podataka bez obzira da li je nastala greška u radu sa štampačem ili nije kao što pokazuje strelica na slici br.3.

Plastična Karta	QR Karta	Narukvice	Kartice	Eksport
Kreiranje templejta <input type="checkbox"/> Dinamički datum		Štampaj <input checked="" type="checkbox"/> Cena <input type="checkbox"/> BMR grupe		
Header: DOBRODOŠLI Footer: Želimo Vam prijatne trenutke Footer 2: na našim bazenima Footer 3: <input type="text"/>		Upotreba <input type="checkbox"/> Templejti <input type="checkbox"/> Više dnevnih karata <input checked="" type="checkbox"/> Upis karata u bafer podataka		

slika 3.

Kada je ova opcija uključena ne pojavljuje se poruka (korak 5. i slika 2.) o greški prilikom pokretanja aplikacije, već se ponavljanje štampanja dalje obavlja preko opcije u meniju programa. (slika 1.)

Važne napomene:

- 1. Ukoliko iz nekog razloga program ne detektuje grešku od štampača prilikom štampanja, ponavljanje štampanja vršiti preko opcije iz menija programa (slika 1.) umesto preko tastera ŠTAMPAJ.**
- 2. Ukoliko je došlo do greške u štampanju, pa se pristupilo restartovanju aplikacije, ponavljanje štampanja vršiti isključivo preko opcije menija (slika 1.). Ukoliko se tada pristupi štampanju preko tastera ŠTAMPAJ, doći će do zamene podataka koji nisu bili odštampani sa novim generisanim podacima!**
- 3. Kada je greška nastala kod korišćenja EPSON štampača (kraj papirne trake i sl.) pa nakon otklanjanja tih neispravnosti operativni sistem pokrene ponovo štampanje, taster ŠTAMPAJ će biti i dalje nedostupan za rad iako je naknadno uspešno odštampana karta. Odabirom tastera u koloni VRSTA, taster ŠTAMPAJ će biti ponovo dostupan.**